Условие задания:

Создать графовую базу данных в виде набора из узлов и ребер, которая описывает игроков, которые дружат с другими игроками, игры, в которые играют игроки и имеют соответствующий жанр, и жанры, которые в свою очередь являются предпочтительными для каждого из игроков.

Название базы данных: **GamingNetwork**

Таблицы узлов:

* Players
* Games
* Genres

Таблицы ребер:

* FriendOf
* PlaysIn
* AdvisesGenre
* GameGenres